

1. Zglądaj na stronę <https://scratch.mit.edu/> i dołącz do Scratch, jeśli tego jeszcze nie zrobiłeś/aś.

2. Obejrzyj filmiki:

[Scratch - tworzenie dowolnego wielokąta,](#)

[Rysowanie 4 kwadratów obok siebie,](#)

[Kodowanie pisaka do rysowania figur geometrycznych](#) i PROGRAMUJ.