

## SCENARIUSZ

### pikniku edukacyjnego „Bezpiecznie tu i tam”

**CEL:** realizacja zadania konkursu edukacyjnego „Bezpiecznie tu i tam” Fundacji Orange – podniesienie kompetencji całej społeczności szkolnej w zakresie bezpieczeństwa w Internecie.

**TERMIN:** 21.10.2016r. godz. 15.30 - 17.30

Tydzień poprzedzający piknik - sprawy organizacyjne, wychowawcy przedstawiają uczniom i rodzicom cel pikniku, jego przebieg.

**MIEJSCE:** budynek szkoły

**UCZESTNICY:** nauczyciele, uczniowie, rodzice

### ZASADY, PRZEBIEG

Piknik edukacyjny jest zorganizowany w formie międzyklasowego konkursu edukacyjnego „Bezpiecznie tu i tam”. Jego celem jest edukacja w zakresie bezpieczeństwa w sieci. Konkurs przewidziany jest w dwóch grupach: klasy I – III i klasy IV – VI. Wszystkie oddziały klasowe wykonują po 4 zadania:

1. Zadanie konkursowe: „Z piłeczką po bezpieczeństwo online”
2. Zadanie konkursowe: „Traf w odpowiedzi”
3. Zadanie konkursowe: „Zasady bezpieczeństwa na telefon „głuchy telefon”
4. Zadanie konkursowe 4: „Sieciokino”

Czas na realizację każdego zadania to 30 minut. Ogromne znaczenia ma dyscyplina całej grupy, aby w tak krótkim czasie zdobyć jak najwięcej punktów. W każdej konkurencji udział biorą dzieci i rodzice. Każdy uczestnik ma możliwość zdobywania punktów dla swojej klasy. Zwycięska klasa I-III i IV – VI otrzyma kwotę wyasygnowaną przez Radę Rodziców na zakup wybranych przez społeczność klasową /wychowawca, uczniowie, rodzice/ materiałów.

Uwaga: Zabawy przebiegają w formie piknikowej. Każdy uczestnik jest w wygodnym stroju i przynosi sobie „coś” do siedzenia na podłodze.

Przebieg – zgodnie z harmonogramem.

Ogłoszenie wyników konkursu odbędzie się dla uczniów podczas apelu Szkoły Promującej Zdrowie oraz na stronie internetowej szkoły.

Z przebiegu pikniku sporządzone zostanie sprawozdanie z jego przebiegu i przesłane do Fundacji Orange. Organizator ocenia realizację zadania pod względem merytorycznym i ilościowym /osoby obecne na pikniku/. Na tej podstawie przyznaje szkole punkty za wykonanie zadania konkursowego. **Ważne jest więc zaangażowanie całej społeczności szkolnej w realizację Zadania.**

**Piknik – posiłek: w trakcie trwania zabaw, można wyznaczyć kącik do spożywania jedzenia, jeśli takowe klasa sobie zorganizuje.**

## Harmonogram pikniku edukacyjnego „Bezpiecznie tu i tam”

<b>Klasa / godzina</b>	<b>15.30 16.00</b>	<b>16.00 16.30</b>	<b>16.30 17.00</b>	<b>17.00 17.30</b>
<b>I a</b>	sieciokino sala g.	Zad 1 s.15	Zad 2 s.15	Zad 3 s.15
<b>II a</b>	sieciokino sala g.	Zad 1 s.14	Zad 2 s.14	Zad 3 s.14
<b>II b</b>	sieciokino sala g.	Zad 1 s.16	Zad 2 s.16	Zad 3 s.16
<b>II c</b>	sieciokino sala g.	Zad 1 s.13	Zad 2 s.13	Zad 3 s.13
<b>II d</b>	sieciokino sala g.	Zad 1 s.19	Zad 2 s.19	Zad 3 s.19
<b>II e</b>	Zad 1 s.17	sieciokino sala g.	Zad 2 s.17	Zad 3 s.17
<b>III a</b>	Zad 1 s.21	sieciokino sala g.	Zad 2 s.21	Zad 3 s.21
<b>III b</b>	Zad 1 s.22	sieciokino sala g.	Zad 2 s.22	Zad 3 s.22
<b>III c</b>	Zad 1 s.23	sieciokino sala g.	Zad 2 s.23	Zad 3 s.23
<b>III d</b>	Zad 1 s.24	sieciokino sala g.	Zad 2 s.24	Zad 3 s.24
<b>III e</b>	Zad 1 s. 25	Zad 2 s.25	sieciokino sala g.	Zad 3 s.25
<b>IV a</b>	Zad 1 s.26	Zad 2 s.17	sieciokino sala g.	Zad 3 s.8
<b>IV b</b>	Zad 1 s.13	Zad 2 s.21	sieciokino sala g.	Zad 3 s. 26
<b>IV c</b>	Zad 1 s.14	Zad 2 s.9	sieciokino sala g.	Zad 3 świetlica
<b>V a</b>	Zad 1 s.16	Zad 2 s.8	Zad 3 s.25	sieciokino sala g.
<b>V b</b>	Zad 1 świetlica	Zad 2 s.23	Zad 3 s. 8	sieciokino sala g.
<b>VI a</b>	Zad 1 s.8	Zad 2 s. 22	Zad 3 s.26	sieciokino sala g.
<b>VI b</b>	Zad 1 s.9	Zad 2 s. 26	Zad 3 świetlica	sieciokino sala g.
<b>VI c</b>	Zad 1 s.19	Zad 2 świetlica	Zad 3 s.9	sieciokino sala g.

Klasy I – III wykonują 3 zadania w jednej klasie, klasy IV – VI przemieszczają się.

## Zadanie 1

### „ Z piłeczką po bezpieczeństwo online”

/ sala lekcyjna/

Wychowawca krótko i zwięźle przekazuje informacje na temat zadania, zasad. Im krótszy czas na sprawy organizacyjne tym dłuższy czas na możliwość zdobywania punktów.

**Materiały:** zestaw kart do losowania, piłeczka, łyżeczka do herbaty, nitka do określenia długości trasy, karta punktacji klasy, długopis

**Uczestnicy:** rodzice i dzieci /każdy ma mieć możliwość zdobycia punktów dla swojej klasy/

#### **Zasady, przebieg :**

Wszyscy uczestnicy siadają za linią mety lub z boku /widownia/. Wychowawca lub osoba wyznaczona rozciąga na podłodze nitkę – trasa do pokonania. Na starcie/mecie znajdują się rozłożone karty do losowania. Każdy uczestnik, według ustalonej kolejności, przed pokonaniem trasy losuje kartę i udziela odpowiedzi . Jeśli dziecko nie potrafi czytać wychowawca lub wyznaczony rodzic czyta treść pytania z karty- dziecko odpowiada. Przy błędnej odpowiedzi należy całej grupie podać prawidłową odpowiedź /edukacja!!!/. Po udzieleniu odpowiedzi /może być błędna – ważne, że prawidłową dzieci usłyszą/ dziecko przystępuje do drugiej części zadania: uczestnik bierze łyżeczkę do jednej ręki, układa na niej piłeczkę i przenosi ją wzdłuż wyznaczonej przez nitkę trasy / do końca nitki i z powrotem/. Po przejściu trasy lub w przypadku upuszczenia, podtrzymania piłeczki uczestnik przekazuje ją kolejnemu uczestnikowi na starcie. Zabawa trwa do gwizdka kończącego zabawę.

#### **Punktacja:**

Każdy uczestnik w jednej rundzie/kolejce ma szansę na zdobycie 2 punktów- 1 punkt za przeniesienie piłeczki bez upuszczenia, bez podtrzymywania i 1 punkt za prawidłową odpowiedź. Wychowawca /osoba wyznaczona spisuje punkty każdego uczestnika, które na koniec zlicza. Zsumowaną liczbę należy podać do pedagoga celem wpisu na zbiorczą listę konkursową klasy.

#### **Uwaga:**

Klasa może otrzymać dodatkowe 5 punktów za zdjęcie wykonane podczas realizacji zadania konkursowego. Ocena zdjęcia: grupa z wychowawcą, rodzicami; w trakcie wykonywania zadania; z symbolem konkursu – pikniku; znakiem rozpoznawczym klasy; terminowe przesłanie zdjęcia . Należy zrobić **jedno zdjęcie** i przesłać go na adres mailowy pedagoga do środy 26.10.2016r.

## Zadanie 2

### Traf w odpowiedzi

Wychowawca krótko i zwięźle przekazuje informacje na temat zadania, zasad. Im krótszy czas na sprawy organizacyjne tym dłuższy czas na możliwość zdobywania punktów.

**Materiały:** kosz, piłeczka, zestaw pytań do Quizu, karta punktacji klasy, długopis

**Uwaga: żółta nitka ma czarny punkt, długość rzutu to dłuższy odcinek do czarnego punktu, na środku czarnego punktu ustawiamy kosz /wykorzystujemy kosz znajdujący się w klasie – wcześniej należy go sobie przygotować/**

**Uczestnicy:** rodzice i dzieci /każdy ma mieć możliwość zdobycia punktów dla swojej klasy/

### **Zasady, przebieg :**

Wszyscy uczestnicy siadają w ustalonej kolejności za linią mety/wyraźnie oznaczona/.

Na znak start pierwsza osoba rzuca piłeczką do kosza i odpowiada na pytanie Quizowe czytane przez wychowawcę /lub wyznaczoną osobę/, po odpowiedzi oddaje piłeczkę następnej osobie. Zabawa trwa do gwizdka kończącego zabawę. Przy błędnej odpowiedzi mówimy dziecku prawidłową odpowiedź /edukacja!!!/ Nietrafiony rzut też upoważnia do odpowiedzi na pytanie .

### **Punktacja:**

Każdy uczestnik w jednej rundzie może zdobyć maksymalnie 2 punkty – 1 za rzut, 1 za prawidłową odpowiedź. Wychowawca/wyznaczona osoba/ spisuje punkty każdego uczestnika, które na koniec zlicza. Zsumowaną liczbę należy podać do pedagoga celem wpisu na zbiorczą listę konkursową klasy.

### **Uwaga:**

Klasa może otrzymać dodatkowe 5 punktów za zdjęcie wykonane podczas realizacji zadania konkursowego. Ocena zdjęcia: cała grupa z wychowawcą, rodzicami; w trakcie wykonywania zadania; z symbolem konkursu – pikniku; znakiem rozpoznawczym klasy; terminowe przesłanie zdjęcia . Należy zrobić **jedno zdjęcie** i przesłać go na adres mailowy pedagoga do środy 26.10.2016r.

### Zadanie 3

#### Zasady bezpieczeństwa na telefon /„Głuchy telefon”/

Wychowawca krótko i zwięźle przekazuje informacje na temat zadania, zasad. Im krótszy czas na sprawy organizacyjne tym dłuższy czas na możliwość zdobywania punktów.

**Materiały:** karteczki z hasłami

**Uczestnicy:** rodzice i dzieci /każdy ma mieć możliwość zdobycia punktów dla swojej klasy/

**Miejsce:** sala lekcyjna

#### **Zasady i przebieg :**

Szeptem przekazanie hasła w niezmienionej formie.

W każdej rundzie bierze udział 10 uczestników – po każdej rundzie wymiana, tak by każdy mógł wziąć udział. Runda: uczestnicy stoją w kole – plecami do siebie. Wychowawca lub wyznaczony rodzic przekazuje szeptem hasło, uczestnicy kolejno przekazują sobie hasła. Ostatnia osoba mówi głośno hasło. Wychowawca pokazuje wszystkim karteczkę z hasłem – należy krótko skomentować treść hasła. Jeśli jest prawidłowe, zespół zdobywa jeden punkt. Zabawa trwa do dzwonka kończącego zabawę. Jeśli ktoś w trakcie zabawy powie głośno hasło – zabawa zostaje przerwana – strata możliwości zdobycia punktu.

#### **Punktacja:**

Wychowawca spisuje punkty po każdej rundzie, które na koniec zlicza. Zsumowaną liczbę należy podać do pedagoga celem wpisu na zbiorczą listę konkursową klasy.

#### **Uwaga:**

Klasa może otrzymać dodatkowe 5 punktów za zdjęcie wykonane podczas realizacji zadania konkursowego. Ocena zdjęcia: grupa z wychowawcą, rodzicami; w trakcie wykonywania zadania; z symbolem konkursu – pikniku; znakiem rozpoznawczym klasy; terminowe przesłanie zdjęcia . Należy zrobić jedno zdjęcie i przesłać go na adres mailowy pedagoga do środy 26.10.2016r.

## **Zadanie 4: Sieciokino**

**Miejsce:** sala gimnastyczna

**Prowadzący:** pedagog szkolny we współpracy z policją

### **Zasady, przebieg:**

Po projekcji filmów edukacyjnych następuje seria pytań, w której wylosowane osoby za udzielenie prawidłowej odpowiedzi otrzymują punkty dla swojej klasy.

Seria pytań: Każdy uczestnik projekcji ma numer - według kolejności w dzienniku lekcyjnym. Prowadzący losuje numer uczestnika zabawy. Jeśli wylosowany uczestnik jest z rodzicem mają prawo do dwóch pytań – każdy odpowiada na jedno dla niego wylosowane. Pojedyncza, prawidłowa odpowiedź to 2 punkty dla klasy.

Zabawa trwa do dzwonka kończącego Zadanie 4 - sieciokino.

Zdobyte punkty zostają zsumowane i wpisane na zbiorczą listę konkursową.